

Link do produktu: <https://www.e-hurtowniamargaret.com.pl/gra-edukacyjna-edu-kit-disney-clementoni-licencyjna-mickey-mouse-3-p-190.html>



GRA EDUKACYJNA EDU KIT DISNEY CLEMENTONI LICENCYJNA MICKEY MOUSE 3+

Cena brutto	49,00 zł
Cena netto	39,84 zł
Dostępność	Niedostępny
Kod EAN	8005125126187

Opis produktu

GRA EDUKACYJNA PUZZLE EDU KIT 4 w 1 DISNEY MICKEY MOUSE CLUBHOUSE MEMO DOMINO PUZZLE KLOCKI CUBI 3+



Gra edukacyjna EDU KIT 4 w 1 to rodzinna gra znanej firmy Clementoni. Puzzle Clementoni 4 w 1 pomagają rozwijać zręczność manualną i zmysł obserwacji. Jakość materiałów i wyjątkowa technika druku gwarantują, że ilustracje będą zawsze piękne, żywe i błyszczące. Zabawa takimi puzzlami nigdy się nie znudzi.

Duże pudełko pełne różnorodnych gier:

- MEMO (2 - 4 graczy)

Elementy: 32 karty Memo

Przygotowanie gry: Rozłożyć wszystkie karty i dobrze je wymieszać. Rozłożyć na odpowiednio dużej powierzchni, tak aby figura z postacią była zwrócona do dołu. Gracz odkrywa dwie karty, odwracając jedna po drugiej i pokazuje je pozostałym graczom.

Istnieją dwie możliwości:

1) Dwie figury są różne - gracz kładzie je na swoim miejscu, odwrócone i kolejka przechodzi na następnego gracza.

2) Dwie figury są jednakowe - gracz zabiera karty i kładzie przed sobą. Kontynuuje odkrywanie następnych kart i zbiera je tak długo, dopóki odkrywać będzie parę takich samych kart.

Gra kończy się , gdy zostaną zebrane wszystkie karty, wygrywa ten, kto pierwszy zbierze największą ilość jednakowych par kart.

- **DOMINO** (2 - 4 graczy)

Elementy: 28 kart Domino

Przygotowanie gry: Po wyjęciu kart Domino z planszy, dokładnie je wymieszać.

Przebieg gry: Każdy z graczy wybiera po 5 kart Domino. Pozostałe karty pozostają odwrócone na stole. Grę rozpoczyna gracz, który ma 2 takie same obrazki na jednej karcie, w przeciwnym wypadku grę rozpoczyna najmłodszy gracz, który wybiera dowolną kartę. Pierwszy gracz odkrywa kartę i kładzie ją na stole, następny gracz kładzie obok pierwszej karty jedną ze swoich kart w taki sposób, aby jedna z dwóch figur znajdujących się na tej samej karcie pasowała do jednej z figur pierwszej karty. Obrazki przedstawiające tę samą postać muszą być ułożone obok siebie. Jeżeli gracz nie posiada karty z figurą do przyłączenia, wybiera jedną kartę rezerwową ze stołu: jeśli i tym razem nie trafi na tę samą figurę, trzyma ją w ręce i kolejka przechodzi na następnego gracza po jego prawej stronie. Wygrywa gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart.

- **CUBI 6 szt**

- **PUZZLE**

Gra posiada certyfikat bezpieczeństwa CE.